

## DÖNGÜLER

www.code.org

**Blok** : bu işlemleri 5 kez tekrarla yap

### Döngü Yapısı :

```
for (var count=0; count<4; count++){  
    Kodlar  
}
```

### İnceleme :

**for** : Döngünün adıdır. Bu döngü genellikle for döngüsü olarak bilinir. İçerisine yazılan kodları istenildiği kadar sırasıyla tekrar eder.

**var** : Değişkenin türünü belirtir. variable'nin kısaltılmış halidir. Sayısal değişkenler için kullanılır.

**count=0** : Değişkenin başlangıç değerini 0 olarak ayarlar.

**count<4** : Değişkenin bitiş değerini 4 olarak ayarlar.

**count++** : Her turdan sonra değişkenin değerini 1 tane artırır.

**Blok** : eğer sola doğru yol varsa yap

```
if(isPathForward( )) {  
    Kodlar  
}
```

Eğer ileride yol varsa içerisindeki kodları sadece 1 kereliğine çalıştırır.

```
if(isPathRight( )) {  
    Kodlar  
}
```

Eğer sağda yol varsa içerisindeki kodları sadece 1 kereliğine çalıştırır.

```
if(isPathLeft( )) {  
    Kodlar  
}
```

Eğer solda yol varsa içerisindeki kodları sadece 1 kereliğine çalıştırır.

**Blok** : kadar tekrarla yap

### Döngü Yapısı :

```
while (notFinished( )) {  
    Kodlar  
}
```

### İnceleme :

**while** : Bu döngü while döngüsü olarak bilinir. ( ) içerisine yazılan kurala göre tekrar yöntemini belirler. -e kadar, -a kadar anlamına gelir.

**notFinished** : Program bitmediği sürece (program bitinceye kadar) iki küme parantezi { } arasına yazılan kodları tekrar eder.

**Blok** : ileride yol varsa yap değilse

### Döngü Yapısı :

```
if (isPathForward( )) {  
    1. Kodlar  
}else{  
    2. Kodlar  
}
```

If-else (eğer-değilse) şartlı döngüsü olarak bilinir. Şart sağlanırsa, 1. kodları şart sağlanmazsa 2.kodları sadece 1 kereliğine çalıştırır. Dikkat edilmesi gereken nokta şudur; mutlaka ya 1. kodlar ya da 2. kodlar çalıştırılacaktır.