

## KOMUTLAR

www.code.org

**Blok** : ileriye ▼ taşı 100 pikseller

**Kod** : `moveForward(100);`

**Okunuşu** : `moveForward`

**Açıklama** : Karakteri 100 Pixel ileri götürmeye yarar

**Blok** : genişliği ayarla 1

**Kod** : `penWidth(1);`

**Okunuşu** : `penWidth`

**Açıklama** : Çizgi kalınlığını 1 pixel olarak ayarlar

**Blok** : kadar sağa ▼ dön 90 ▼ derece

**Kod** : `turnRight(90);`

**Okunuşu** : `turnRight`

**Açıklama** : Karakteri 90 Derece sağa döndürmeye yarar

**Blok** : renk ayarla rastgele renk

**Kod** : `penColour(colour_random());`

**Okunuşu** : `penColour`

**Açıklama** : Kalem rengini rastgele bir renk olarak ayarlar

**Blok** : kadar sola ▼ dön 90 ▼ derece

**Kod** : `turnLeft(90);`

**Okunuşu** : `turnLeft`

**Açıklama** : Karakteri 90 Derece sola döndürmeye yarar

**Blok** : geriye doğru ▼ taşı 100 pikseller

**Kod** : `turnBackward(100);`

**Okunuşu** : `turnBackward`

**Açıklama** : Karakteri 100 Pixel geriye götürmeye yarar

## Önemli Noktalar

- \* Kodları yazarken yazım hatası yapılmamalıdır.
- \* Büyük ve küçük harfler doğru şekilde yazılmalıdır.
- \* Kodlar adım adım sırayla çalışır.
- \* Komutların sonundaki " ; " işareti o komutun bittiği anlamına gelir.